



Портфолію

вчителя початкових класів
Горицького ліцею
Пігольчук Ольги Михайлівни




5





Візитна картка

Педагогічне кредо:



Під небом, синім і високим,
Стежина в'ється чарівна,
Через простори, через роки
Веде до істина вона.
Туди, де сонце світить ясно,
До мрій, надій і сподівань.
Велика праця і прекрасна –
Вести дітей в Країну знань.



Життєве кредо:



Завжди пізнавати
світ і себе, навчати цьому інших



Д



Освіта: вища, у 2004 році закінчила
Рівненський державний гуманітарний
університет
Спеціальність: Початкове навчання,
українська мова і література



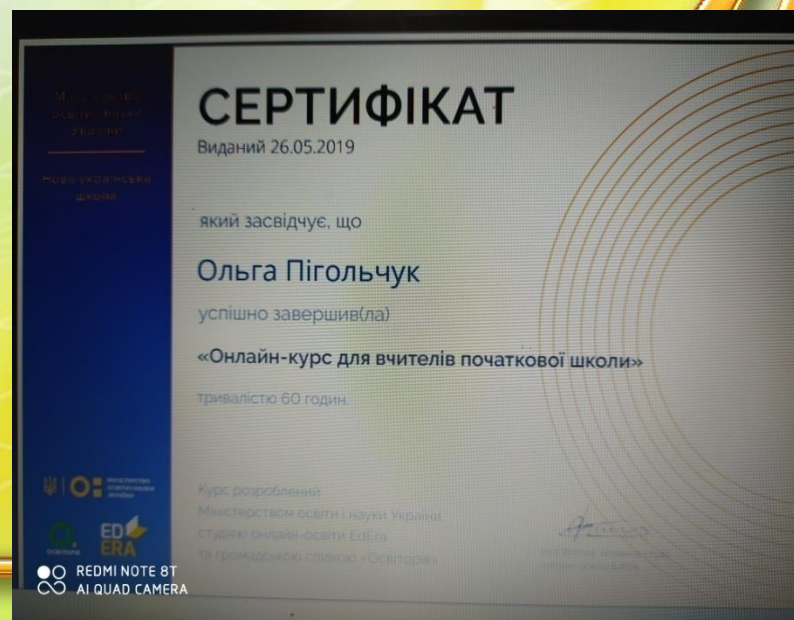
Д



Стаж роботи: 19 років,
Категорія: спеціаліст I категорії
Курси підвищення кваліфікації – 2016 р.,
Хмельницький ХОІППО;
онлайн - курс для вчителів початкової
школи “EdEra”, 2019р



5



Проблема, над якою працюю

**Гра як засіб активації навчально –
пізнавальної
діяльності молодших школярів**

*Мета: пробудити інтерес до постійного
розумового самовдосконалення;
сприяти набуттю важливого досвіду
колективної взаємодії та
формування необхідних соціальних
умінь і навичок*

Ідея досвіду:

Підвищити ефективність сприймання школярами навчального матеріалу, а процес навчання зробити більш творчим і захоплюючим

Актуальність проблеми:

Ігрові технології є однією з інноваційних форм навчання, яка дозволяє зробити цікавими і захоплюючими не тільки роботу учнів на творчо-пошуковому рівні, але й буденні кроки з вивчення предметів. Цікавість умовного світу гри робить позитивною, емоційно забарвленою діяльність із запам'ятовування, повторення, закріплення чи засвоєння інформації, а емоційність ігрового дійства активізує всі психічні процеси і функції дитини. Таким чином вивчений учнями матеріал проходить своєрідну практику, вносить різноманітність і інтерес у навчальний процес.

Технологія діяльності:

Застосування ігрових технологій в початковій школі використовується в таких випадках:

- як самостійні елементи в технології для засвоєння поняття, теми та навіть розділу навчального предмета;
- як елемент більш загальної технології;
- як урок або його частини (введення, контроль);
- як технологія позакласної роботи.

Ефективність досвіду:

Використання ігрових технологій підвищує інтенсивність навчання, розвиває творчі здібності учнів.

Результати досвіду:

Генерувати нові ідеї, приймати нестандартні рішення й нести за них відповідальність. Володіти комунікативною культурою, працювати в команді. Уміти здобувати, аналізувати інформацію, отриману з різних джерел, застосовувати її для індивідуального розвитку і самовдосконалення



5





Результати педагогічної діяльності

III місце у районному етапі конкурсу
знавців української мови ім. П. Яцика
(Мазярчук Анюта, 2019р.)



5



Д



Актуальність проблеми

Активно діє

Мислить

У грі
дитина

Будує

Комбінує

Моделює
людські
взаємин

Гра

Відпочинок,
заняття, забава,
розвага

Потреба
підростаючої
дитини, практика
її розвитку

Найприродніша
форма вияву
дитячої діяльності,
простір для
творчості

Багатогранне явище
в житті дитини, яке
включає в себе різні
види діяльності

Насолода, розвиток
здібностей

Суттєві питання до проведення гри

Доцільно
використовувати
на різних
етапах уроку

Зміст ігор має
відповідати
ідеям
розвивального
навчання

Визначити
місце ігор в
системі інших
видів роботи
на уроці

Передбачити
способи
стимулювання
учнів в процесі
гри

Розробити
методику
використання ігор
з урахуванням
мети уроку і рівня
підготовки учнів

Функції гри

Навчальна

Розвивальна

Комунікативна

Виховна

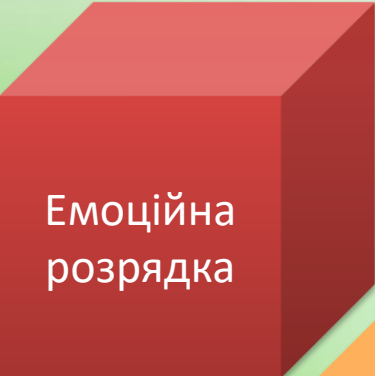
Розважальна

Релаксаційна

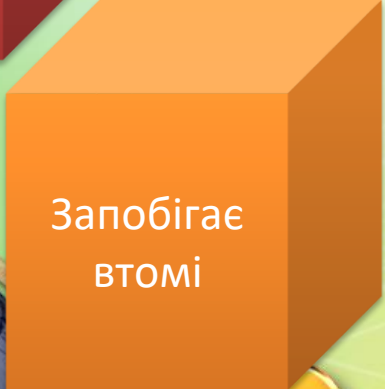
Психологічна



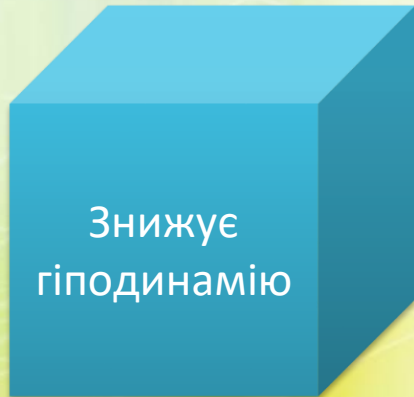
Цінність гри



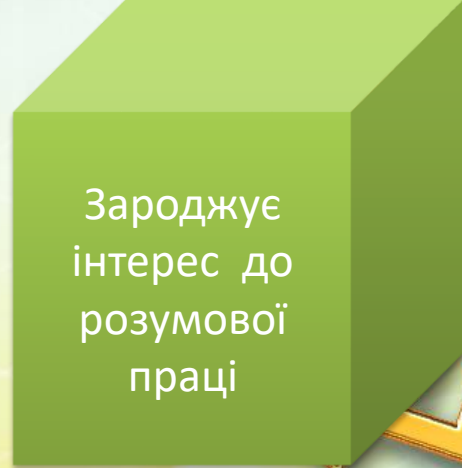
Емоційна
розрядка



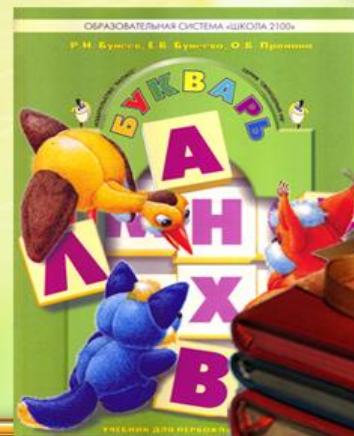
Запобігає
втомі



Знижує
гіподинамію



Зароджує
інтерес до
розумової
праці



Типи ігор

Творчі

сюжетно - рольові

конструктивно -
будівельні

театралізовані

з елементами праці та
художньо – творчої
діяльності

За певними правилами

дидактичні

Інтелектуальні

рухливі

народні

ігри-подорожі

Шлях реалізації проблеми

Урок

- Урок - казка
- Урок-творчості
 - Урок - КВК
- Інтегрований урок
 - Урок з використанням інноваційних технологій
- Урок-змагання
 - Урок-гра
- Заочна - мандрівка

Позакласна робота

- Години спілкування
 - Екскурсії
 - Змагання
 - Конкурси
- Виховні заходи
- Участь у загально-шкільних заходах

Робота з батьками

- Родинні свята
- Індивідуальні бесіди
- Батьківські збори
 - Лекторії
 - Тренінги з батьками
- Моніторинги

Ігрові форми навчання як засіб розвитку творчої особистості

Урок-казка

Урок-гра
Мовчанка

Уроки-конкурси

Урок-гра

Уроки-фантазії

Театралізовані уроки

Урок-гра
Зіпсований телевізор

Урок
Знайди помилку

Урок-гра
Мудра сова

Урок-гра
Круглий стіл

Навчаємось у грі



Позакласна робота



Екскурсії, прогулянки, спостереження

